



Leitfaden Online-Ergebniserfassung

Jeder Mannschaftsführer, zumindest jedoch der Sport- & Jugendwart eines Vereins sollte einen Zugang zum Ergebnisdienst des BTV besitzen! Hiermit können die Ergebnisse der Mannschaftsspiele vom Original-Spielberichtsbogen ins Online-Programm übertragen werden. Bitte wie folgt vorgehen:

<https://baden.liga.nu/> → rechts: LOGIN mit den persönlichen Zugangsdaten

→ Ergebniserfassung → entsprechendes Spiel suchen → Spielbericht erfassen

1 Nichtantreten von kompletten Mannschaften

1

2 Spielunterbrechung

Datum eingeben

2

Status
 Status
 w.o. - Mannschaft nicht zur Begegnung angetreten
 unterbrochen und/oder verschoben auf
 Wert
 -
 DD.MM.YYYY , hh:mm Uhr

Spiele
Einzelspiele

| | w.o.* | | w.o.* | 1.Satz | 2.Satz | 3.Satz | SW* |
|---|--------------------------|---|--------------------------|--------|--------|--------|-----|
| 1 | <input type="checkbox"/> | 1 | <input type="checkbox"/> | 6 4 | 7 5 | 0 0 | - |
| 2 | <input type="checkbox"/> | 2 | <input type="checkbox"/> | 2 6 | 2 6 | 0 0 | - |
| 3 | <input type="checkbox"/> | 3 | <input type="checkbox"/> | 6 3 | 3 6 | 7 10 | - |
| 4 | <input type="checkbox"/> | 4 | <input type="checkbox"/> | 3 6 | 2 6 | 0 0 | - |

(*) w.o. (eng. walk-over) = ohne Spiel/Spielabbruch: bei w.o. die Markierung beim unterlegenen Spieler setzen und den Spielstand zum Zeitpunkt des Spielabbruches erfassen.
 SW = Strafwertung, Match wurde aufgrund Regelwidrigkeit strafgewertet (SWH = gegen Heim, SWG = gegen Gast, SWB = gegen Beide)

0:0 6:0 6:1 6:2 6:3 6:4 7:5
 0:6 1:6 2:6 3:6 4:6 5:7 6:7
 Eingabe des Match-Tiebreak bitte über die Tastatur.

Doppelspiele

| | w.o.* | | w.o.* | 1.Satz | 2.Satz | 3.Satz | SW* |
|----------------------------|--------------------------|---|--------------------------|--------|--------|--------|-----|
| <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> | 1 | <input type="checkbox"/> | 2 6 | 2 6 | 0 0 | - |
| <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> | 2 | <input type="checkbox"/> | 3 6 | 6 4 | 7 10 | - |

Aktionen
 Aktion
 -
 Ausführen

Sonstiges
 Oberschiedsrichter
 Oberschiedsrichter Telefon
 Oberschiedsrichter Verein
 Mannschaftsführer Heim (von nMM abweichend)
 Mannschaftsführer Gast (von nMM abweichend)
 Bemerkungen
 Protest

4 Spielabbruch/ Aufgabe

Ergebnis zum Zpkt. des Abbruchs + „w.o.“ beim verletzten Spieler setzen

4

3 Spielerangabe

Spieler auswählen

3

5 Ergebniseingabe

Per Mausklick auf Ergebnis; Match-Tie-Break mit 7:10 über Tastatur eingeben

5

6 Oberschiedsrichter

Bitte alle Angaben: Name; Telefon; Verein

6

7

Bemerkungen

Zu Spielabbruch etc. bitte hier eintragen



1.Erfassung 2.Kontrolle 3.Druckbare Fassung

<< Zurück Speichern

Hinweise und Status

- Diese Begegnung ist vollständig erfasst!

Begegnung: Beginn Uhr - Ende Uhr

Spiele

Einzelspiele

| Termin | | | 1.Satz | 2.Satz | 3.Satz | Matches | Sätze | Games | wird gewertet |
|----------|--|---|--------|--------|--------|---------|-------|-------|-------------------------------------|
| 1 | | 1 | 6:4 | 7:5 | | 1:0 | 2:0 | 13:9 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2 | | 2 | 2:6 | 2:6 | | 0:1 | 0:2 | 4:12 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3 | | 3 | 6:3 | 3:6 | 7:10 | 0:1 | 1:2 | 9:10 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 4 | | 4 | 3:6 | 2:6 | | 0:1 | 0:2 | 5:12 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| zusammen | | | | | | 1:3 | 3:6 | 31:43 | |

Doppelspiele

| Termin | | | 1.Satz | 2.Satz | 3.Satz | Matches | Sätze | Games | wird gewertet |
|---------------|--|---|--------|--------|--------|------------|-------------|--------------|-------------------------------------|
| 2 | | 1 | 2:6 | 2:6 | | 0:1 | 0:2 | 4:12 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3 | | 2 | | | | | | | |
| 1 | | 3 | 3:6 | 6:4 | 7:10 | 0:1 | 1:2 | 9:11 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 4 | | 4 | | | | | | | |
| zusammen | | | | | | 0:2 | 1:4 | 13:23 | |
| gesamt | | | | | | 1:5 | 4:10 | 44:66 | |

Sonstiges

Oberschiedsrichter:

Oberschiedrichter Telefon:

Oberschiedrichter Verein:

Mannschaftsführer Heim:

Mannschaftsführer Gast:

Bemerkungen:

Spielleiter

Bemerkungen:

<< Zurück Speichern

8

Hinweise und Status

Hier werden evtl. gemachte Fehler angezeigt! Sollten keine Fehler in der Eingabe sein, ist die Begegnung vollständig erfasst. Bitte hier auch den Beginn und das Ende des Mannschaftsspiels eintragen

9

Kontrolle

Bitte Eingabe nochmals kontrollieren!

10

Speichern

Ist alles korrekt, bitte zum Abschluss speichern

! Achtung !:

Der Online-Spielbericht im Ergebnisdienst des BTV kann auch mit Fehlern abgespeichert werden! Dies muss möglich sein, da auch fehlerhafte Eintragungen im Original-Spielbericht ins Online-Programm übertragen werden müssen. Jegliche Veränderung des Online-Spielberichts gegenüber dem Original wird als Manipulation gewertet und wird mit einem Ordnungsgeld in entsprechender Höhe (siehe Ordnungsgeldkatalog) bestraft.